

DIETZ

MODELLBAHNTECHNIK



SUSI-SoundManager

Programm zum Aufspielen eigener Sounds
in die Soundmodule
DIETZ microX3
und Uhlenbrock Intellisound3



SUSI-SoundManager



Kurzanleitung zur Bedienung des Programms SusiSoundManager

Sie benötigen zum Arbeiten einen entsprechenden Computer und zum Bearbeiten der Sounds eine entsprechende Sound-Bearbeitungssoftware (Freeware z.B. audacity). Diese sind nicht im Lieferumfang des SUSI-SoundManagers enthalten.

Starten Sie das Programm SusiSound.exe.

Wählen Sie Programm laden / Projekt neu anlegen.

Bei einem neuen Projekt browsen Sie in das gewünschte Directory und tragen Sie einen Projektnamen ein.

Tragen Sie in der Zeile Basis-Soundfile ein von welchem vorhandenen DS3 Soundfile Sie Ihr neues Projekt starten möchten. Zuvor kopieren Sie dieses Basis Soundfile in das entsprechende Directory.

Tragen Sie nun in die Kästchen A bis D für die Sounds Ihre gewünschten Soundfiles ein. Diese müssen Sie zuvor mit einer geeigneten Software selbst herstellen und bearbeiten. Als Datenformat verwenden Sie WAV-Dateien mit 13,021 Khz und 8 bit Samplingrate.

Sie haben für alle 4 Zusatzsounds immer 3 Möglichkeiten die WAV Dateien abspielen zu lassen – beim Einschalten, Wiederholend und beim Ausschalten. In die nicht benötigten Felder tragen Sie Stille ein – den passenden WAV file finden Sie auf der Installations CD oder Sie stellen sich selbst ein kurzes Geräusch mit Lautstärke 0 her (Mindestabspieldauer 0,2 Sekunden). Auf der CD befindet sich ein Demoprojekt mit entsprechenden Testsounds.

Stellen Sie nun mit dem Knopf DSU File erzeugen Ihr Projekt fertig.

Bevor Sie das Programm beenden Speichern Sie Ihr Projekt bitte ab.

Das fertige DSU File spielen Sie nun mit dem Programm SUSI-Komm und dem Soundladeadapter bzw. Programmer in Ihr Soundmodul.

Mit den Soundnummern 200 bis 203 können Sie nun Ihre eigenen Sounds wiedergeben. Zum Einstellen der CVs lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung zum Soundmodul.

www.d-i-e-t-z.de